# Universidade Federal da Fronteira Sul – UFFS Ciência da Computação – 6º Período – 2015/1 Engenharia de Software II – Prof.ª Graziela Simone Tonin

## Documentação das sprints

* SPRINT 01:
  + Definição das histórias (Aristides, Daiano) OK
  + Criação do quadro Scrum, pareamento e conhecimento de tecnologias (Chrystian, Rafael, Wagner) OK
  + Configuração do ambiente de programação (todos) OK
  + Configuração de interface gráfica (Matheus, Patric) OK
  + Criação do banco de dados (Geovani, Jacson) OK
* SPRINT 02:
  + Revisão de histórias (Aristides, Daiano) OK
  + Classificação das histórias por prioridade (Chrystian, Edimar) OK
  + Remodelagem no banco de dados (Geovani, Jacson) OK
  + Prototipação de telas (Matheus, Patric) OK
  + Padronização de layout (Rafael, Wagner) OK
* SPRINT 03:
  + Criação de logotipo (Edimar, Jacson) OK
  + Organização e validação de casos de uso (Geovani, Matheus) OK
  + Criação de HTML da página mestre (Aristides, Patric) OK
  + Criação de HTML do cadastro de clientes (Daiano, Rafael) OK
  + Criação de HTML de formulário de planos e vagas (Chrystian, Wagner) OK
* SPRINT 04:
  + Documentação de Sprints/Projeto (Chrystian, Matheus) OK
  + Definir padrões de relatórios (colunas, campos) e prototipação do mesmo (Daiano, Patric) OK
  + Criação de HTML das páginas de *login* e *reserva* (Jacson, Wagner) OK
  + Criação de HTML das páginas de *logout* e *esqueci minha senha* (Edimar, Geovani) OK
  + Linkar páginas à página mestre (Aristides, Rafael) OK

## Especificação das sprints:

* SPRINT 01: Essa Sprint tratou-se da definição das histórias, assim como do planejamento de trabalho, definindo as primeiras duplas para programação pareada, criando o quadro Scrum e configurando o ambiente de trabalho (criação de contas no Trello e GitHub, além da configuração das máquinas).

Também tratou da definição do layout das telas e da criação do banco de dados.

* SPRINT 02: Essa Sprint começou com a revisão das histórias, uma necessidade sentida por todos do grupo, seguida pela classificação das mesmas por ordem de prioridade.  
  Também foi sentida a necessidade de ajustar o banco de dados, e o mesmo foi feito.  
  A prototipação e padronização do layout também esteve presente nessa tarefa.
* SPRINT 03: Essa Sprint tratou-se da que, até então, teve-se mais programação, com a criação do HTML de algumas páginas, dentre elas, a página mestre.  
  Também foram feitos, organizados e validados os casos de uso, além da criação do logotipo do projeto.
* SPRINT 04: Trata-se da Sprint atual. Nela começou, tardiamente, a documentação do projeto.  
  Também foi definido o padrão dos relatórios e a prototipação do mesmo, assim como mais algumas páginas em HTML e a *linkagem* das mesmas à página mestre.